



WELKOM !!!
Samen op Mini Expeditie

Datum:
13 November 2025
Door:
Manon Nollen / Gemeente Westland
Nico Wuarbanaran / NVVK

Doel van vandaag

Ontdekken en ervaren wat de
NVVK Expeditie is!



We bereiken ons doel door

- Een steen papier schaar battle!
- In de polonaise naar onze favoriete supermarkt te gaan!
- Spelen van een gezelschapsspel!
- Luisteren naar een ex-deelnemer!
- Heel veel plezier te maken!

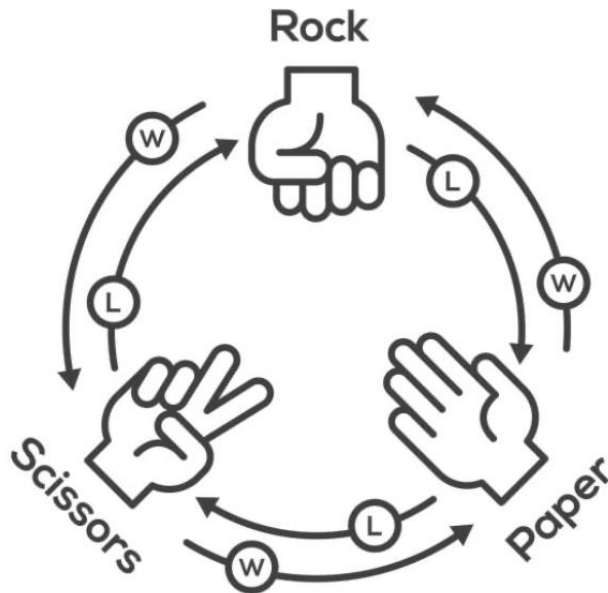


Is iedereen er klaar voor?



STEEN PAPIER SCHAAR TOERNOOI!

- Vorm twee rijen tegenover elkaar.
- Beste van drie rondes gaat door naar de persoon die naast hen heeft gewonnen.
- Heb je verloren sta achter de persoon die heeft gewonnen.
- Ga vervolgens weer achter de persoon staan die de nieuwe wedstrijd wint tot er 1 winnaar is en we twee grote groepen hebben!





Wat is de NVVK Expeditie?

- **Leren door te doen, samen te spelen en direct te verbeteren!**
- **Meekijken met andere financiële hulpverleners**
- **Welke thema's**



Hoe hebben we de NVVK Expedities ontwikkeld

- **Gamification Experts**
- **Gedragpsychologen**
- **Financiële hulpverleners**
- **Ervaringsdeskundigen**

Ervaringen uit het Westland





Maar hoe werkt het dan?

- Online Kick of
- Online Platform, wekelijks nieuwe missie
- Eilandraden
- Eindevent

Missies



#1 | ⚡ Actief

Missie 1: Startpunt

Welkom bij de NVVK Expeditie! In deze expeditie gaan jij en jouw team aan de slag met...

0.0 punten

van de 100 punten

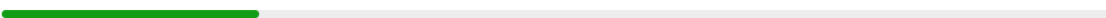
📄 4 opdrachten

#2 | ⚡ Actief

Missie 2: De Glasexpert

In de vorige missie hebben jullie een vliegende start gemaakt in deze expeditie...

Team voortgang



46.7 punten

van de 200 punten

📄 5 opdrachten

#3

Missie 3: APK-Keuring

In de vorige missie hebben jullie je verdiept in de basis van vroegsignalering en hebben...

0.0 punten

van de 300 punten

📄 3 opdrachten

#4

Missie 4: De Garage

In deze missie maken jullie een stop bij de garage en nemen jullie een kijkje onder de...

0.0 punten

van de 400 punten

📄 3 opdrachten

#5

0.0 punten

Een samenvatting

🎯 **46.67** punten behaald

📁 **9** totaal aantal missies

📋 **0** missies afgerond

🔒 **0** missies gesloten

Doorloop met jouw team 6 missies

Ontdek – probeer – leer – deel



Kick-off (vandaag!)

- Persoonlijke profiel en teamprofiel
- Quicksan – 0 meting: waar sta je nu?
 - Wanneer is vroegsignalering voor jou(w) (team) een succes?

Succes definiëren met elkaar.



1. Startpunt



2. Glas expert

- Kennisquiz vroegsignalering
- In kaart brengen en prioriteren van de signalen
- In contact met een vastelastenpartner

Goed zicht hebben op de signalen. Zit er ergens een barst? Of is een poetsbeurt genoeg?



4. De Garage

Stel de auto goed af zodat je op alles bent voorbereid.

- Wat voor type vroegsignaleerder ben jij?
- Profielen in het team
- Het veld in: casussen uit de praktijk



3. APK keuring

Is de auto nog goed afgesteld? Of is deze misschien wat verouderd?

- De interventie inventaris
- Verrekijker: neem een kijkje bij andere teams
- Wat neem je mee? Wisselen van interventies



Eilandraad

5. De Wasstraat



Poets je gesprekstechnieken op!

- Aan de slag met motiverende gesprekstechnieken
- Oefening baart kunst: oefenen met gesprekstechnieken



6. Laatste inspectie

- Quicksan – 1 meting: waar sta je nu?
- Meetbaar maken van vroegsignalering: hoe meet je het effect?
- Jouw expeditie beleving

Is alles helemaal klaar? Staan alle meters goed? Dan ben je klaar om te gaan.



Eindevent

Het Supermarkt Spel





Tijd voor TEAM 3

Team3

- Vorm teams van 3 personen en verdeel de onderstaande rollen.
- Kies per team een tafel. De Opzichter en de Bouwer mogen aan de tafel plaatsnemen, de Architect mag (bij de tafel) blijven staan



De Architect

De architect mag niet praten of een verbaal geluid maken. Krijgt als enige de blauwdrukkaart te zien. Hij/zij mag alleen communiceren in gebaren maar niet wijzen naar bouwdelen.



De Opzichter

De opzichter kijkt naar de architect, interpreteert zijn gebaren en geeft instructies aan de bouwer.



De Bouwer

De bouwer speelt met gesloten ogen. De bouwer moet luisteren naar de opzichter en het bouwwerk op de tast bouwen.

Team3

De instructies



3 minuten

- Aan het begin van elke ronde zal de architect, die niet kan spreken, een blauwdrukkaart bekijken en tekenen.
- Nadat de architect de kaart kort heeft bestudeerd, plaatst deze de kaart in de plastic kaartstandaard. De bouwer en de opzichter mogen de blauwdrukkaart niet zien. De bouwer zal nu zijn ogen sluiten.
- Plaats de geschudde stukken binnen handbereik voor de bouwer.
- Wanneer de timer van 3 minuten is gestart, begint de ronde door de architect. Deze zal de blauwdrukkaart gebaren naar de opzichter, die met de bouwer zal spreken.
- Elk team heeft 3 minuten om elke blauwdruk te voltooien.
- Als het team binnen drie minuten een blauwdruk na weten te bouwen, dan wordt dit als een succes beschouwd.

De eerste ronde!



3 minuten

De tweede ronde!



3 minuten

Take-aways

Afronding

- **Communicatie:** werden de kleuren van de bouwsteen genoemd? Noemde iedereen de bouwstenen hetzelfde? Werd het perspectief aangepast? Werd er gewezen of het perspectief aangepast?
- **Samenwerking:** aanpassingen op basis van feedback of andere rol? Herkennen we een instelling uit het “normale” werk? Wat voor effect had dit?
- **Experimenteren:** wachtte de Bouwer de instructies af of werd er direct een blok aangelegd? Zijn er verbeteringen toegepast? Werkte dit wel/niet?
- **Leiderschap:** was er een duidelijke leider of was dit dynamisch? Werden beslissingen gesteund of (onbewust) gesaboteerd? Volgde iemand zijn eigen pad? Gaf de Opzichter intenties of instructies?

De vertaling naar Expeditie

- **Leren van anderen**
 - Tijdens de Expeditie leren teamleden van elkaar door samen te werken aan teamopdrachten en door best practices uit te wisselen met andere teams.
- **Nieuwe dingen uitproberen**
 - Tijdens de Expeditie word je uitgedaagd buiten de gebaande paden te denken, nieuwe ideeën uit te proberen en beter samen te werken.
- **Competitie en plezier**
 - De Expeditie kent een competitief element, er is uiteindelijk één winnaar. Daarnaast hebben teams, door bijvoorbeeld samen te werken aan creatieve opdrachten, plezier met elkaar!



**Wat nemen jullie mee
vanuit deze mini
Expeditie en wat
vonden jullie ervan?**

